

Adapters

Адаптеры

10.07.2024

Adapters. Адаптеры. Версия 2.0

Дата подготовки документа: 10.07.2024

Этот документ является составной частью технической документации Яндексa.

© 2008—2024 ООО «ЯНДЕКС». Все права защищены.

Предупреждение об исключительных правах и конфиденциальной информации

Исключительные права на все результаты интеллектуальной деятельности и приравненные к ним средства индивидуализации юридических лиц, товаров, работ, услуг и предприятий, которым предоставляется правовая охрана (интеллектуальную собственность), используемые при разработке, поддержке и эксплуатации службы Adapters, включая, но не ограничиваясь, программы для ЭВМ, базы данных, изображения, тексты, другие произведения, а также изобретения, полезные модели, товарные знаки, знаки обслуживания, коммерческие обозначения и фирменные наименования, принадлежат ООО «ЯНДЕКС» либо его лицензиарам.

Использование результатов интеллектуальной деятельности и приравненных к ним средств индивидуализации в целях, не связанных с разработкой, поддержкой и эксплуатацией службы Adapters, не допускается без получения предварительного согласия правообладателя. Настоящий документ содержит конфиденциальную информацию ООО «ЯНДЕКС». Использование конфиденциальной информации в целях, не связанных с разработкой, поддержкой и эксплуатацией службы Adapters, а равно как и разглашение таковой, не допускается. При этом под разглашением понимается любое действие или бездействие, в результате которых конфиденциальная информация в любой возможной форме (устной, письменной, иной форме, в том числе с использованием технических средств) становится известной третьим лицам без согласия обладателя такой информации либо вопреки трудовому или гражданско-правовому договору.

Отношения ООО «ЯНДЕКС» с лицами, привлекаемыми для разработки, поддержки и эксплуатации службы Adapters, регулируются законодательством Российской Федерации и заключаемыми в соответствии с ним трудовыми и/или гражданско-правовыми договорами (соглашениями). Нарушение требований об охране результатов интеллектуальной деятельности и приравненных к ним средств индивидуализации, а равно как и конфиденциальной информации, влечет за собой дисциплинарную, гражданско-правовую, административную или уголовную ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Контактная информация

ООО «ЯНДЕКС»

<https://www.yandex.ru>

Тел.: +7 495 739 7000

Email: pr@yandex-team.ru

Главный офис: 119021, Россия, г. Москва, ул. Льва Толстого, д. 16

Содержание

Список сторонних медиаций.....	4
AdMob.....	4
Поддерживаемые форматы рекламы.....	4
Подключение адаптера для AdMob-медиации.....	4
Настройка медиации в AdMob.....	5
Запрос и отображение рекламы при помощи Google Mobile Ads Android SDK.....	12
IronSource.....	13
Поддерживаемые форматы рекламы.....	13
Подключение адаптера для IronSource-медиации.....	13
Настройка медиации в IronSource.....	13
Запрос и отображение рекламы при помощи IronSource Android SDK.....	21

Список сторонних медиаций



Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Яндекс предоставляет адаптеры для интеграции в сторонние медиации, представленные ниже.

Медиация	Баннерная реклама (Banner Ad)	Адаптивная баннерная реклама (Adaptive Banner Ad)	Полноэкранная реклама (Interstitial Ad)	Реклама с вознаграждением (Rewarded Ad)	Нативная реклама (Native Ad)
AdMob	✓	✓	✓	✓	✓
IronSource	✓	✗	✓	✓	✗
AppLovin	✓	✓	✓	✓	✓

Медиация рекламы с использованием AdMob



Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Поддерживаемые версии библиотек и платформ:

YandexMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 5.10.0.

Максимальная поддерживаемая версия: 6.0.0 (не включая).

GoogleMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 22.1.0.

Максимальная поддерживаемая версия: 22.2.0 (не включая).

Поддерживаемые форматы рекламы

- [Баннерная реклама](#) (Banner)
- [Адаптивная баннерная реклама](#) (Adaptive Banner)
- [Полноэкранная реклама](#) (Interstitial)
- [Реклама с вознаграждением](#) (Rewarded)
- [Нативная реклама](#) (Native)

Подключение адаптера для AdMob-медиации

Подключение с использованием Gradle

В файл `build.gradle` добавьте следующие зависимости на уровне приложения:

```
implementation 'com.yandex.android:mobileads:5.10.0'
implementation 'com.yandex.ads.adapter:admob-mobileads:5.10.0.0'
implementation 'com.google.android.gms:play-services-ads:22.1.0'
```

Примечание:

Если вы используете `proguard` в работе вашего проекта, обязательно добавьте в файл `proguard.cfg` следующие строки:

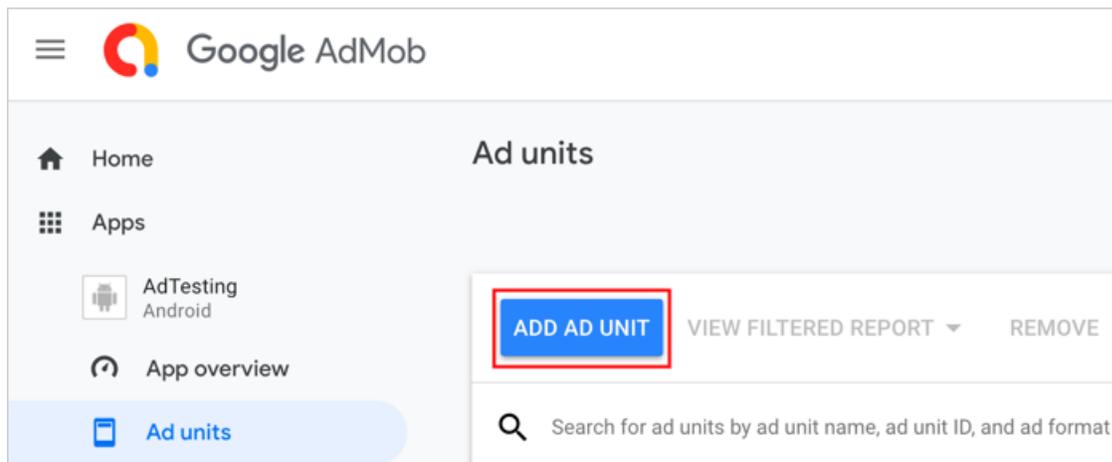
```
-keep class com.admob.mobileads.** {  
    *;  
}
```

Настройка медиации в AdMob

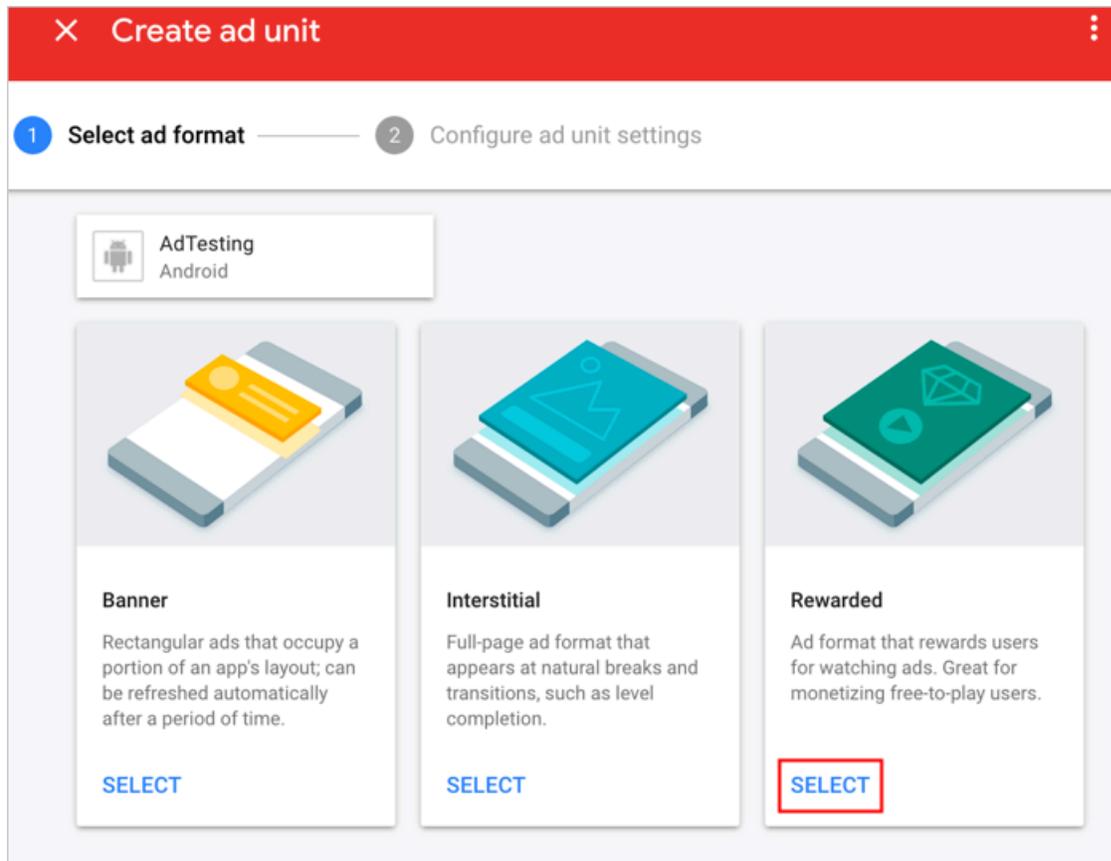
Для каждого Ad Unit , созданного в AdMob, необходимо получить `adUnitId` в партнерском интерфейсе Яндекса. Затем необходимо настроить медиацию в [веб-интерфейсе AdMob](#):

Создание Ad Unit

1. Перейдите в раздел вашего приложения.
2. В разделе **Ad units** выберите **Add ad unit**.



3. Выберите необходимый формат рекламы (в примере рассматривается формат Rewarded) и нажмите **Select**.



4. Задайте имя и настройте параметры Ad Unit, затем нажмите кнопку **Create Ad Unit**.

Create ad unit

1 Select ad format — 2 Configure ad unit settings

AdTesting
Android

Ad format [?] Rewarded

Ad unit name [?] **Yandex Rewarded** 15 / 80

Reward settings [?]

Enter reward amount
1

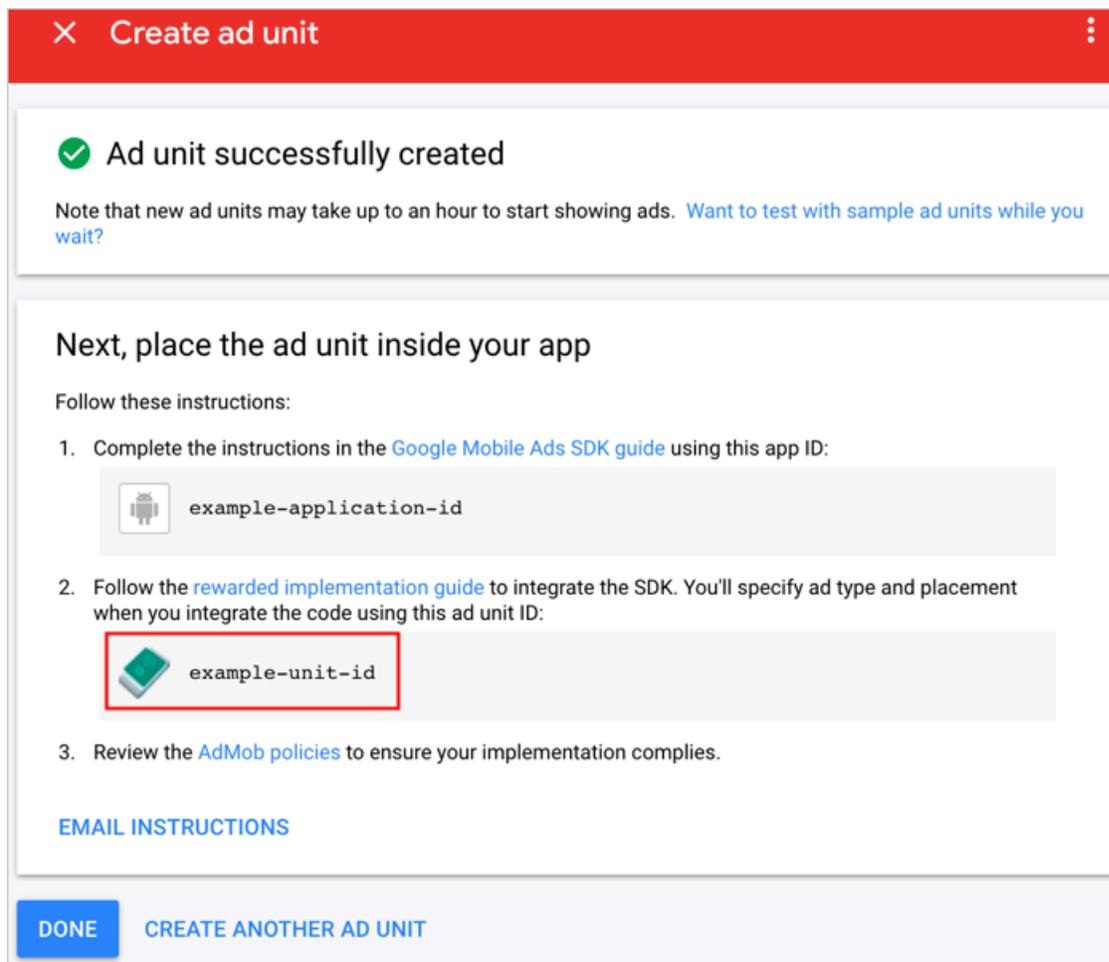
Enter reward item
Reward 6 / 80

Apply to all networks in Mediation groups

Advanced settings

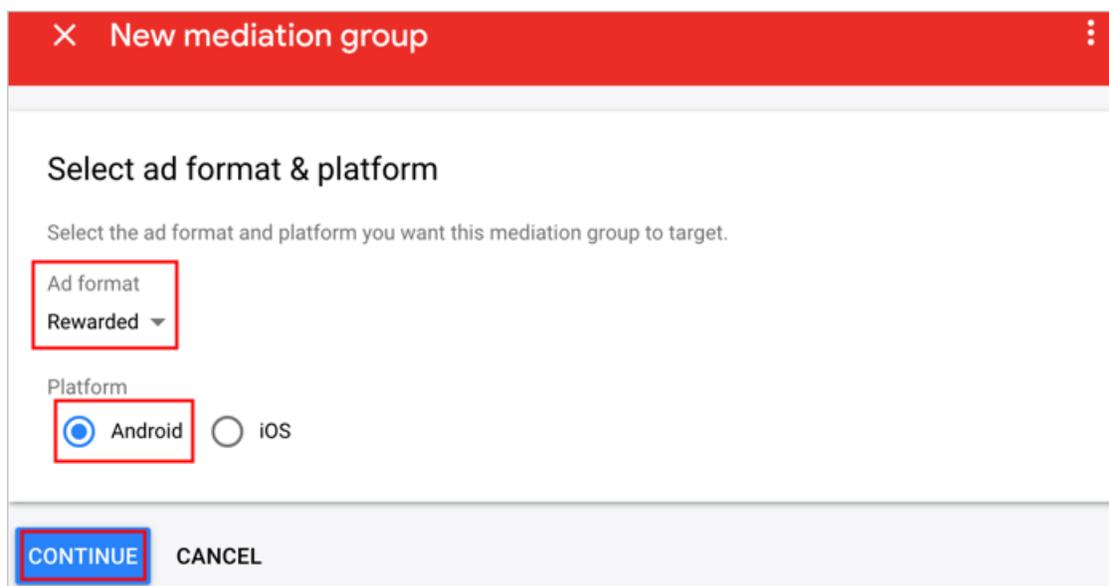
CREATE AD UNIT BACK

5. Проверьте, что Ad unit ID получен и нажмите кнопку **Done**.



Настройка медиации

1. Перейдите в раздел **Mediation** и нажмите кнопку **Create Mediation Group**.
2. Выберите формат рекламы и платформу приложения для созданного Ad Unit.



3. Задайте имя создаваемой Mediation group и перейдите к добавлению Ad Unit.

New mediation group

Name 24 / 120

Ad unit format **Rewarded**

Platform **Android**

Location **Select locations to target** ?

All countries and territories

Include countries and territories

Exclude countries and territories

Status Enabled

Ad units

You haven't added any ad units for this mediation group. Add one or more to get started.

ADD AD UNITS

SAVE CANCEL

4. Выберите ваше приложение, созданный Ad Unit и добавьте его.

- Добавленный Ad Unit должен отображаться в разделе **Ad Units**. Перейдите к добавлению пользовательского события (кнопка **Add Custom Event**).

Ad units

[ADD AD UNITS](#) [REMOVE](#)

<input type="checkbox"/>	Ad unit	App
<input type="checkbox"/>	Yandex Rewarded	 AdTesting Android

Show rows: 15 ▾ 1 - 1 of 1 |< < > >|

Ad sources

[ADD AD NETWORK](#) [ADD CUSTOM EVENT](#) [REMOVE](#)

<input type="checkbox"/>	Ad source	Optimized ?	eCPM (\$ USD) ?
<input type="checkbox"/>	AdMob Network	✓	Real-time
<input type="checkbox"/>	Yandex Custom Event		\$1.00K

Show rows: 15 ▾ 1 - 2 of 2 |< < > >|

[SAVE](#) [CANCEL](#)

- Задайте имя, настройте **eCPM** и выберите **Continue**.

Add custom event

Label ?
Yandex Custom Event
19 / 255

Enter a eCPM for this custom event. The eCPM determines the order of the ad network to serve ads.

eCPM (\$ USD) ?
\$ 1,000.00

[CANCEL](#) [CONTINUE](#)

7. Добавьте пользовательское событие и заполните следующие поля:

Class Name — укажите `com.admob.mobileads.YandexBanner`, `com.admob.mobileads.YandexInterstitial`, `com.admob.mobileads.YandexRewarded` или `com.admob.mobileads.YandexNative`.

Parameter — укажите пользовательское событие в формате JSON, как указано в таблице [Параметры пользовательского события](#).

Yandex Custom Event New: Configure ad units

We need more information to map the ad units to this custom event. Please enter details for each ad unit below.

AdMob

Yandex Custom Event New ⓘ

 AdTesting Android	Class Name <input style="border: 1px solid red;" type="text" value="com.admob.mobileads.YandexRewarded"/>
Yandex Rewarded ca-app-pub-example-id	Parameter (optional) <input "openlinksinapp":="" "r-m-111111",="" style="border: 1px solid red;" true}"="" type="text" value='{"blockId":'/>

CANCEL
DONE

8. Сохраните изменения.

Ad sources

ADD AD NETWORK
ADD CUSTOM EVENT
REMOVE

<input type="checkbox"/>	Ad source	Optimized ⓘ	eCPM (\$ USD) ⓘ
<input type="checkbox"/>	AdMob Network	✓	Real-time
<input type="checkbox"/>	Yandex Custom Event		\$1.00K
<input type="checkbox"/>	Yandex Custom Event New		\$1.00K

Show rows: 15 ▾ 1 - 3 of 3 |< < > >|

SAVE
CANCEL

Таблица 1. Параметры пользовательского события

Параметр	Обязательный	Тип	Описание	Пример
adUnitId	Да	string	adUnitId, полученный в Партнерском интерфейсе Яндекса	{"adUnitId": "R-M-XXXXXX"}

Параметр	Обязательный	Тип	Описание	Пример
openLinksInApp	Нет	boolean	Отвечает за то, как будет открыта веб-ссылка: <ul style="list-style-type: none"> • true — веб-ссылки будут открываться в приложении, • false или отсутствие — веб-ссылки будут открываться в браузере 	{"adUnitId": "R-M-XXXXXX", "openLinksInApp": true}
adWidth	Нет	number	Ширина баннера. Может использоваться для передачи размера, не поддерживаемого AdMob. Должна соответствовать размерам баннера, выбранным в Партнерском интерфейсе Яндекса	{"adUnitId": "R-M-XXXXXX", "adWidth": 300, "adHeight": 50}
adHeight	Нет	number	Высота баннера. Может использоваться для передачи размера, не поддерживаемого AdMob. Должна соответствовать размерам баннера, выбранным в Партнерском интерфейсе Яндекса	{"adUnitId": "R-M-XXXXXX", "adWidth": 300, "adHeight": 50}

Запрос и отображение рекламы при помощи Google Mobile Ads Android SDK

Баннерная реклама

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [баннерной рекламы](#).

Адаптивная баннерная реклама

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [адаптивной баннерной рекламы](#).

Примечание:

Не передавайте параметры пользовательского события adWidth и adHeight. Тогда будут использоваться размеры, указанные в AdMob.

Полноэкранная реклама

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [полноэкранной рекламы](#).

Реклама с вознаграждением

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [рекламы с вознаграждением](#).

Нативная реклама

1. Выполните шаги, следуя документации AdMob для [нативной рекламы](#).
2. Создайте объект класса Bundle. Добавьте в него пару ключ-значение: в качестве ключа задайте константу из класса `YandexNativeAdAsset`, а в качестве значения — идентификатор соответствующей ей view.

Примечание:

В Bundle необходимо обязательно передать идентификаторы view для AGE, SPONSORED и WARNING. Остальные идентификаторы опциональны.

3. В запрос AdLoader, при помощи метода `customEventExtrasBundle` передайте `YandexNative.class` и объект Bundle (из предыдущего шага).

```
final Bundle extras = new Bundle();
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.AGE, R.id.age);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.DOMAIN, R.id.domain);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.FAVICON, R.id.favicon);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.FEEDBACK, R.id.feedback);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.RATING, R.id.domain);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.REVIEW_COUNT, R.id.review_count);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.SPONSORED, R.id.sponsored);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.WARNING, R.id.warning);

adLoader.loadAd(new AdRequest.Builder()
    .addCustomEventExtrasBundle(YandexNative.class, extras)
    .build());
```

Примеры использования рекламы можно скачать по ссылкам.

- [Баннерная реклама](#)
- [Полноэкранная реклама](#)

- [Реклама с вознаграждением](#)
- [Нативная реклама](#)

Медиация рекламы с использованием IronSource



Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Поддерживаемые версии библиотек и платформ:

YandexMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 5.10.0.

Максимальная поддерживаемая версия: 6.0.0 (не включая).

IronSourceSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 7.3.1.1.

Максимальная поддерживаемая версия: 7.4.0.0 (не включая).

Поддерживаемые форматы рекламы

- [Полноэкранная реклама](#) (Interstitial)
- [Реклама с вознаграждением](#) (Rewarded)
- [Баннерная реклама](#) (Banner)

Подключение адаптера для IronSource-медиации

Подключение с использованием Gradle

В файл `build.gradle` добавьте следующие зависимости на уровне приложения:

```
implementation 'com.yandex.android:mobileads:5.10.0'  
implementation 'com.yandex.ads.adapter:ironsource-mobileads:5.10.0.0'  
implementation 'com.ironsource.sdk:mediationsdk:7.3.1.1'
```

Примечание:

Если вы используете `proguard` в работе вашего проекта, обязательно добавьте в файл `proguard.cfg` следующие строки:

```
-keep class com.ironsource.mobileads.** {  
    *;  
}
```

Настройка медиации в IronSource

Чтобы добавить сеть Яндекса в доступные сети для медиации, необходимо использовать **Custom network**. Документация по настройке **Custom network** доступна по [ссылке](#). В качестве **network key** необходимо указать **15b8f8fc1**. Для каждого рекламного блока, созданного в IronSource, необходимо получить `adUnitId` в партнерском интерфейсе Яндекса.

Создание рекламного блока

1. Настройте **Custom network**. Документация доступна по [ссылке](#).

2. В качестве **network key** укажите **15b8f8fc1**. после успешного добавления **Custom network**, в разделе **SDK networks**, появится сеть Yandex.



 **MONETIZE** 

Dashboard [+ Add app](#)

REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

MANAGEMENT

Mediation

Segments

SETUP

Ad Units & Placements

SDK Networks

A/B

Testing

Activity Logs

 **PROMOTE** 

≡ SDK Networks Setup

Access ad inventory from leading networks through t

Available Networks

[Manage Networks](#)

APPLICATIONS

3. Нажмите кнопку **Setup**, появится диалоговое окно с добавлением нового рекламного блока.
4. Задайте настройки рекламного блока. Значение параметра adUnitId можно получить в партнерском интерфейсе Яндекса.

App Settings



IronSourceAndroidReleaseDocsTestApp



Android



Yandex



Interstitial

Block ID

Mediation Groups

Rate (Optional) ⓘ

[+ Add Network Instance](#) (Up to 10 max.)

5. После добавления рекламного блока, в разделе **Custom** для сети Yandex появится активный **Interstitial Ad Unit**.



 **MONETIZE** 

Dashboard [+ Add app](#)

REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

MANAGEMENT

Mediation

Segments

SETUP

Ad Units & Placements

SDK Networks

A/B

Testing

Activity Logs

 **PROMOTE** 

≡ SDK Networks Setup

Access ad inventory from leading networks through t

Available Networks [Manage Networks](#)

APPLICATIONS \

6. Если вы хотите удалить рекламный блок, наведите на него курсор. В конце строки справа появится иконка удаления.



 **MONETIZE** 

Dashboard [+ Add app](#)

REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

MANAGEMENT

Mediation

Segments

SETUP

Ad Units & Placements

SDK Networks

A/B

Testing

Activity Logs

 **PROMOTE** 

≡ SDK Networks Setup

Access ad inventory from leading networks through t

Available Networks

[Manage Networks](#)

APPLICATIONS

Запрос и отображение рекламы при помощи IronSource Android SDK

Полноэкранный реклама

Выполните шаги, следуя документации IronSource для [полноэкранной рекламы](#).

Реклама с вознаграждением

Выполните шаги, следуя документации IronSource для [рекламы с вознаграждением](#).

Баннерная реклама

Выполните шаги, следуя документации IronSource для [баннерной рекламы](#).

Примеры использования рекламы можно скачать по ссылкам.

- [Полноэкранный реклама](#)
- [Реклама с вознаграждением](#)
- [Баннерная реклама](#)