

# Adapters

Адаптеры

10.07.2024

Adapters. Адаптеры. Версия 2.0

Дата подготовки документа: 10.07.2024

Этот документ является составной частью технической документации Яндекса.

© 2008—2024 ООО «ЯНДЕКС». Все права защищены.

## **Предупреждение об исключительных правах и конфиденциальной информации**

Исключительные права на все результаты интеллектуальной деятельности и приравненные к ним средства индивидуализации юридических лиц, товаров, работ, услуг и предприятий, которым предоставляется правовая охрана (интеллектуальную собственность), используемые при разработке, поддержке и эксплуатации службы Adapters, включая, но не ограничиваясь, программы для ЭВМ, базы данных, изображения, тексты, другие произведения, а также изобретения, полезные модели, товарные знаки, знаки обслуживания, коммерческие обозначения и фирменные наименования, принадлежат ООО «ЯНДЕКС» либо его лицензиарам.

Использование результатов интеллектуальной деятельности и приравненных к ним средств индивидуализации в целях, не связанных с разработкой, поддержкой и эксплуатацией службы Adapters, не допускается без получения предварительного согласия правообладателя. Настоящий документ содержит конфиденциальную информацию ООО «ЯНДЕКС». Использование конфиденциальной информации в целях, не связанных с разработкой, поддержкой и эксплуатацией службы Adapters, а равно как и разглашение таковой, не допускается. При этом под разглашением понимается любое действие или бездействие, в результате которых конфиденциальная информация в любой возможной форме (устной, письменной, иной форме, в том числе с использованием технических средств) становится известной третьим лицам без согласия обладателя такой информации либо вопреки трудовому или гражданско-правовому договору.

Отношения ООО «ЯНДЕКС» с лицами, привлекаемыми для разработки, поддержки и эксплуатации службы Adapters, регулируются законодательством Российской Федерации и заключаемыми в соответствии с ним трудовыми и/или гражданско-правовыми договорами (соглашениями). Нарушение требований об охране результатов интеллектуальной деятельности и приравненных к ним средств индивидуализации, а равно как и конфиденциальной информации, влечет за собой дисциплинарную, гражданско-правовую, административную или уголовную ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации.

## **Контактная информация**

ООО «ЯНДЕКС»

<https://www.yandex.ru>

Тел.: +7 495 739 7000

Email: [pr@yandex-team.ru](mailto:pr@yandex-team.ru)

Главный офис: 119021, Россия, г. Москва, ул. Льва Толстого, д. 16

# Содержание

Список сторонних медиаций.....	4
AdMob.....	4
Поддерживаемые форматы рекламы.....	4
Подключение адаптера для AdMob-медиации.....	4
Настройка медиации в AdMob.....	5
Запрос и отображение рекламы при помощи Google Mobile Ads Android SDK.....	12
IronSource.....	13
Поддерживаемые форматы рекламы.....	13
Подключение адаптера для IronSource-медиации.....	13
Настройка медиации в IronSource.....	13
Запрос и отображение рекламы при помощи IronSource Android SDK.....	21

---

## Список сторонних медиаций



### Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Яндекс предоставляет адаптеры для интеграции в сторонние медиации, представленные ниже.

Медиация	Баннерная реклама (Banner Ad)	Адаптивная баннерная реклама (Adaptive Banner Ad)	Полноэкранная реклама (Interstitial Ad)	Реклама с вознаграждением (Rewarded Ad)	Нативная реклама (Native Ad)
<a href="#">AdMob</a>	✓	✓	✓	✓	✓
<a href="#">IronSource</a>	✓	✗	✓	✓	✗
<a href="#">AppLovin</a>	✓	✓	✓	✓	✓

## Медиация рекламы с использованием AdMob



### Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Поддерживаемые версии библиотек и платформ:

#### YandexMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 5.10.0.

Максимальная поддерживаемая версия: 6.0.0 (не включая).

#### GoogleMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 22.1.0.

Максимальная поддерживаемая версия: 22.2.0 (не включая).

## Поддерживаемые форматы рекламы

- [Баннерная реклама](#) (Banner)
- [Адаптивная баннерная реклама](#) (Adaptive Banner)
- [Полноэкранная реклама](#) (Interstitial)
- [Реклама с вознаграждением](#) (Rewarded)
- [Нативная реклама](#) (Native)

## Подключение адаптера для AdMob-медиации

### Подключение с использованием Gradle

В файл `build.gradle` добавьте следующие зависимости на уровне приложения:

```
implementation 'com.yandex.android:mobileads:5.10.0'
implementation 'com.yandex.ads.adapter:admob-mobileads:5.10.0.0'
implementation 'com.google.android.gms:play-services-ads:22.1.0'
```

### Примечание:

Если вы используете `proguard` в работе вашего проекта, обязательно добавьте в файл `proguard.cfg` следующие строки:

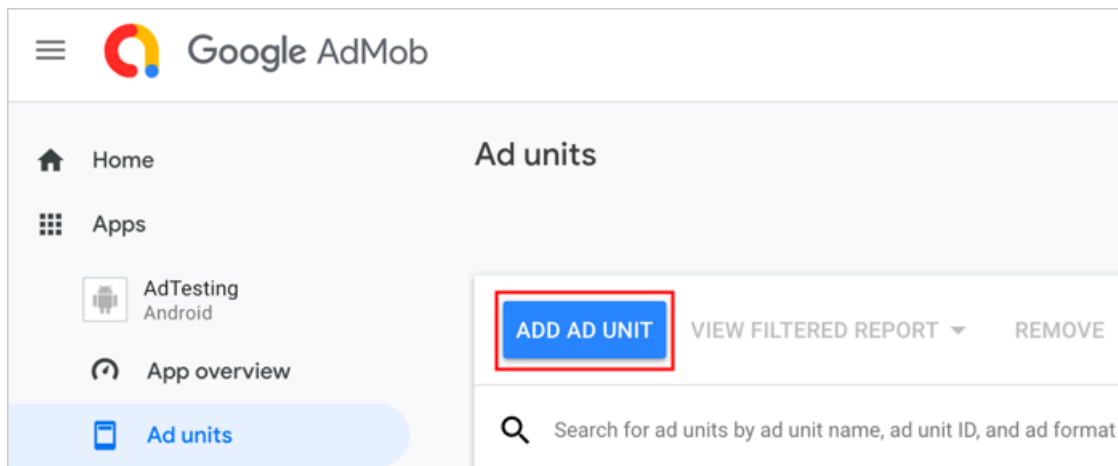
```
-keep class com.admob.mobileads.** {  
    *;  
}
```

## Настройка медиации в AdMob

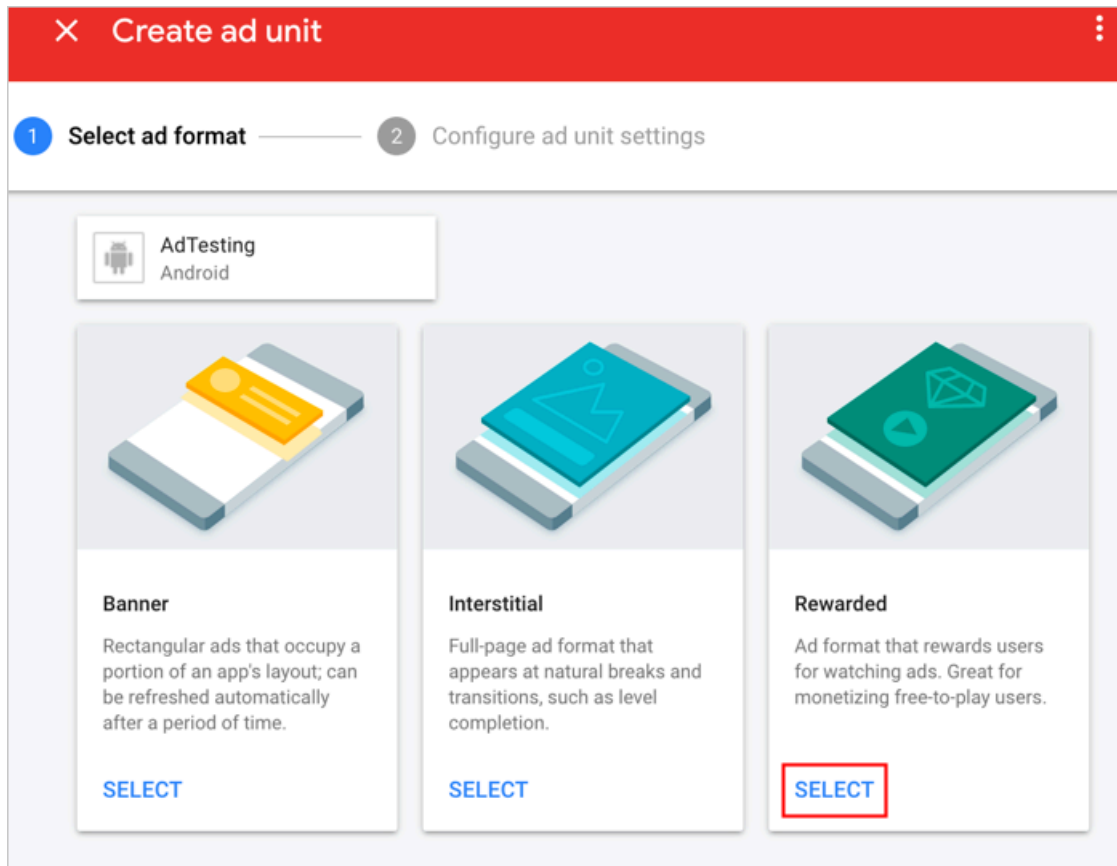
Для каждого Ad Unit , созданного в AdMob, необходимо получить adUnitId в партнерском интерфейсе Яндекса. Затем необходимо настроить медиацию в [веб-интерфейсе AdMob](#):

### Создание Ad Unit

1. Перейдите в раздел вашего приложения.
2. В разделе **Ad units** выберите **Add ad unit**.



3. Выберите необходимый формат рекламы (в примере рассматривается формат Rewarded) и нажмите **Select**.




4. Задайте имя и настройте параметры Ad Unit, затем нажмите кнопку **Create Ad Unit**.

### × Create ad unit

1 Select ad format — 2 Configure ad unit settings

AdTesting  
Android

Ad format ?  Rewarded

Ad unit name ? **Yandex Rewarded** 15 / 80

Reward settings ?

Enter reward amount  
1

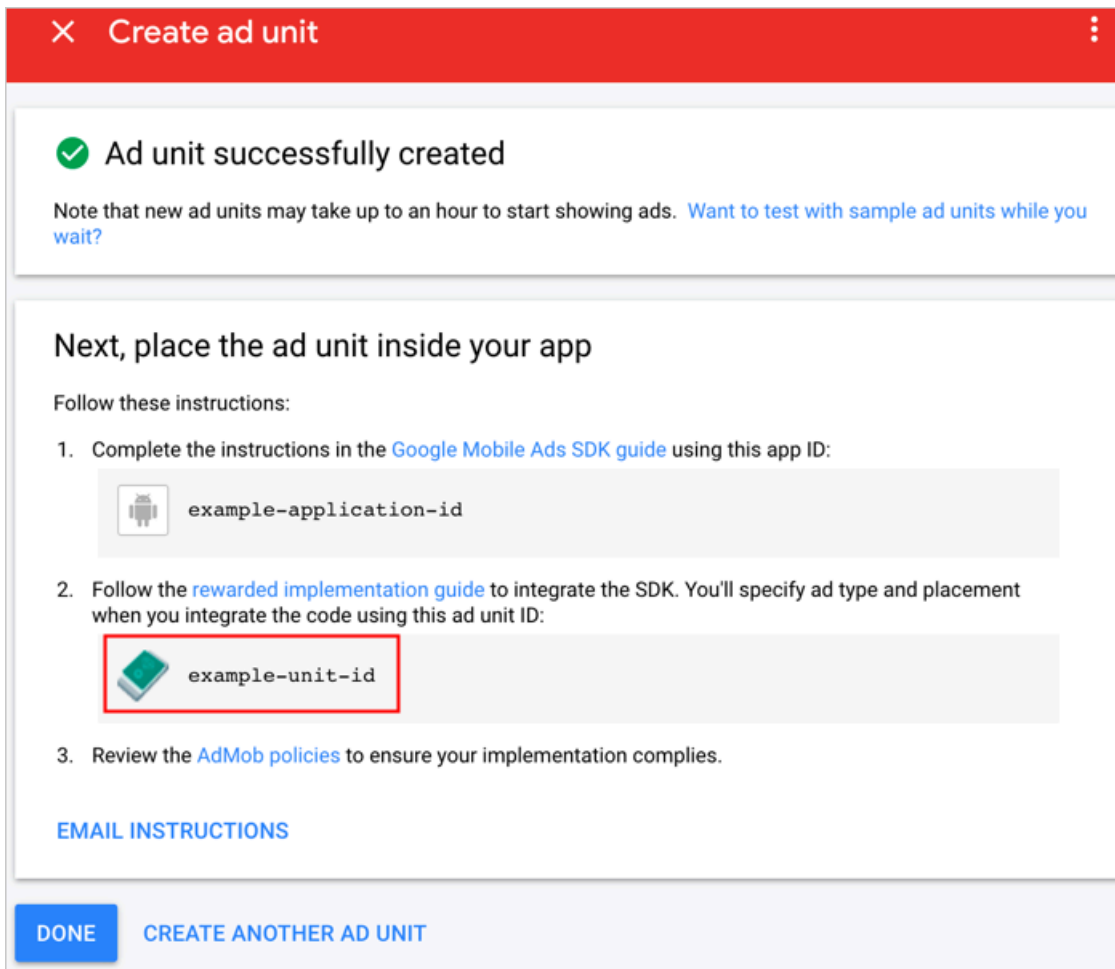
Enter reward item  
Reward 6 / 80

Apply to all networks in Mediation groups

Advanced settings

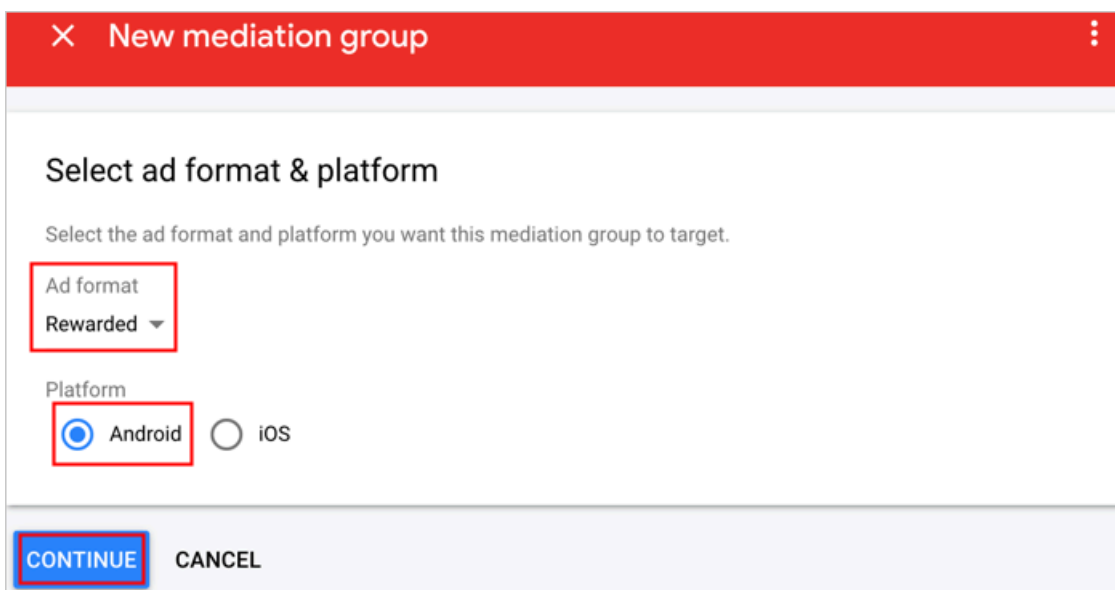
**CREATE AD UNIT** BACK

5. Проверьте, что Ad unit ID получен и нажмите кнопку **Done**.



### Настройка медиации

1. Перейдите в раздел **Mediation** и нажмите кнопку **Create Mediation Group**.
2. Выберите формат рекламы и платформу приложения для созданного Ad Unit.





3. Задайте имя создаваемой Mediation group и перейдите к добавлению Ad Unit.

**New mediation group**

Name  24 / 120

Ad unit format **Rewarded**

Platform **Android**

Location **Select locations to target** ?

- All countries and territories
- Include countries and territories
- Exclude countries and territories

Status  Enabled

**Ad units**

You haven't added any ad units for this mediation group. Add one or more to get started.

**ADD AD UNITS**

SAVE CANCEL

4. Выберите ваше приложение, созданный Ad Unit и добавьте его.

- Добавленный Ad Unit должен отображаться в разделе **Ad Units**. Перейдите к добавлению пользовательского события (кнопка **Add Custom Event**).

**Ad units**

ADD AD UNITS REMOVE

<input type="checkbox"/>	Ad unit	App
<input type="checkbox"/>	Yandex Rewarded	AdTesting Android

Show rows: 15 1 - 1 of 1

---

**Ad sources**

ADD AD NETWORK **ADD CUSTOM EVENT** REMOVE

<input type="checkbox"/>	Ad source	Optimized ?	eCPM (\$ USD) ?
<input type="checkbox"/>	AdMob Network	✓	Real-time
<input type="checkbox"/>	Yandex Custom Event		\$1.00K

Show rows: 15 1 - 2 of 2

SAVE CANCEL

- Задайте имя, настройте **eCPM** и выберите **Continue**.

**Add custom event**

Label ?

Yandex Custom Event

19 / 255

Enter a eCPM for this custom event. The eCPM determines the order of the ad network to serve ads.

eCPM (\$ USD) ?

\$ 1,000.00

CANCEL **CONTINUE**

7. Добавьте пользовательское событие и заполните следующие поля:

**Class Name** — укажите `com.admob.mobileads.YandexBanner`, `com.admob.mobileads.YandexInterstitial`, `com.admob.mobileads.YandexRewarded` или `com.admob.mobileads.YandexNative`.


**Parameter** — укажите пользовательское событие в формате JSON, как указано в таблице [Параметры пользовательского события](#).

### Yandex Custom Event New: Configure ad units

We need more information to map the ad units to this custom event. Please enter details for each ad unit below.

**AdMob**

**Yandex Custom Event New** ⓘ

 AdTesting Android	Class Name <input style="border: 1px solid red;" type="text" value="com.admob.mobileads.YandexRewarded"/>
Yandex Rewarded ca-app-pub-example-id	Parameter (optional) <input "openlinksinapp":="" "r-m-111111",="" style="border: 1px solid red;" true}"="" type="text" value='{"blockId":'/>

CANCEL
DONE

8. Сохраните изменения.

### Ad sources

ADD AD NETWORK
ADD CUSTOM EVENT
REMOVE

<input type="checkbox"/>	Ad source	Optimized ⓘ	eCPM (\$ USD) ⓘ
<input type="checkbox"/>	AdMob Network	✓	Real-time
<input type="checkbox"/>	Yandex Custom Event		\$1.00K
<input type="checkbox"/>	Yandex Custom Event New		\$1.00K

Show rows: 15 ▾    1 - 3 of 3    |< < > >|

SAVE
CANCEL

**Таблица 1. Параметры пользовательского события**

Параметр	Обязательный	Тип	Описание	Пример
adUnitId	Да	string	adUnitId, полученный в Партнерском интерфейсе Яндекса	{"adUnitId": "R-M-XXXXXX"}

Параметр	Обязательный	Тип	Описание	Пример
openLinksInApp	Нет	boolean	Отвечает за то, как будет открыта веб-ссылка: <ul style="list-style-type: none"> <li>• true — веб-ссылки будут открываться в приложении,</li> <li>• false или отсутствие — веб-ссылки будут открываться в браузере</li> </ul>	{"adUnitId": "R-M-XXXXXX", "openLinksInApp": true}
adWidth	Нет	number	Ширина баннера. Может использоваться для передачи размера, не поддерживаемого AdMob. Должна соответствовать размерам баннера, выбранным в Партнерском интерфейсе Яндекса	{"adUnitId": "R-M-XXXXXX", "adWidth": 300, "adHeight": 50}
adHeight	Нет	number	Высота баннера. Может использоваться для передачи размера, не поддерживаемого AdMob. Должна соответствовать размерам баннера, выбранным в Партнерском интерфейсе Яндекса	{"adUnitId": "R-M-XXXXXX", "adWidth": 300, "adHeight": 50}

## Запрос и отображение рекламы при помощи Google Mobile Ads Android SDK

### Баннерная реклама

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [баннерной рекламы](#).

### Адаптивная баннерная реклама

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [адаптивной баннерной рекламы](#).

#### Примечание:

Не передавайте параметры пользовательского события adWidth и adHeight. Тогда будут использоваться размеры, указанные в AdMob.

### Полноэкранная реклама

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [полноэкранной рекламы](#).

### Реклама с вознаграждением

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [рекламы с вознаграждением](#).

### Нативная реклама

1. Выполните шаги, следуя документации AdMob для [нативной рекламы](#).
2. Создайте объект класса Bundle. Добавьте в него пару ключ-значение: в качестве ключа задайте константу из класса `YandexNativeAdAsset`, а в качестве значения — идентификатор соответствующей ей view.

#### Примечание:

В Bundle необходимо обязательно передать идентификаторы view для AGE, SPONSORED и WARNING. Остальные идентификаторы опциональны.

3. В запрос AdLoader, при помощи метода `customEventExtrasBundle` передайте `YandexNative.class` и объект Bundle (из предыдущего шага).

```
final Bundle extras = new Bundle();
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.AGE, R.id.age);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.DOMAIN, R.id.domain);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.FAVICON, R.id.favicon);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.FEEDBACK, R.id.feedback);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.RATING, R.id.domain);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.REVIEW_COUNT, R.id.review_count);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.SPONSORED, R.id.sponsored);
extras.putInt(YandexNativeAdAsset.WARNING, R.id.warning);

adLoader.loadAd(new AdRequest.Builder()
    .addCustomEventExtrasBundle(YandexNative.class, extras)
    .build());
```

Примеры использования рекламы можно скачать по ссылкам.

- [Баннерная реклама](#)
- [Полноэкранная реклама](#)

- [Реклама с вознаграждением](#)
- [Нативная реклама](#)

## Медиация рекламы с использованием IronSource



### Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Поддерживаемые версии библиотек и платформ:

#### YandexMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 5.10.0.

Максимальная поддерживаемая версия: 6.0.0 (не включая).

#### IronSourceSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 7.3.1.1.

Максимальная поддерживаемая версия: 7.4.0.0 (не включая).

## Поддерживаемые форматы рекламы

- [Полноэкранная реклама](#) (Interstitial)
- [Реклама с вознаграждением](#) (Rewarded)
- [Баннерная реклама](#) (Banner)

## Подключение адаптера для IronSource-медиации

### Подключение с использованием Gradle

В файл `build.gradle` добавьте следующие зависимости на уровне приложения:

```
implementation 'com.yandex.android:mobileads:5.10.0'  
implementation 'com.yandex.ads.adapter:ironsource-mobileads:5.10.0.0'  
implementation 'com.ironsource.sdk:mediationsdk:7.3.1.1'
```

### Примечание:

Если вы используете `proguard` в работе вашего проекта, обязательно добавьте в файл `proguard.cfg` следующие строки:

```
-keep class com.ironsource.mobileads.** {  
    *;  
}
```

## Настройка медиации в IronSource

Чтобы добавить сеть Яндекса в доступные сети для медиации, необходимо использовать **Custom network**. Документация по настройке **Custom network** доступна по [ссылке](#). В качестве **network key** необходимо указать **15b8f8fc1**. Для каждого рекламного блока, созданного в IronSource, необходимо получить `adUnitId` в партнерском интерфейсе Яндекса.

### Создание рекламного блока

1. Настройте **Custom network**. Документация доступна по [ссылке](#).

2. В качестве **network key** укажите **15b8f8fc1**. после успешного добавления **Custom network**, в разделе **SDK networks**, появится сеть Yandex.



 **MONETIZE** 

Dashboard [+ Add app](#)

#### REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

#### MANAGEMENT

Mediation

Segments

#### SETUP

Ad Units & Placements

**SDK Networks**

A/B

Testing

Activity Logs

 **PROMOTE** 

## ≡ SDK Networks Setup

Access ad inventory from leading networks through t

**Available Networks**

[Manage Networks](#)

#### APPLICATIONS

3. Нажмите кнопку **Setup**, появится диалоговое окно с добавлением нового рекламного блока.
4. Задайте настройки рекламного блока. Значение параметра adUnitId можно получить в партнерском интерфейсе Яндекса.

## App Settings



IronSourceAndroidReleaseDocsTestApp



Android



Yandex



Interstitial

Block ID

Mediation Groups

Rate (Optional) ⓘ

[+ Add Network Instance](#) (Up to 10 max.)



5. После добавления рекламного блока, в разделе **Custom** для сети Yandex появится активный **Interstitial Ad Unit**.



 **MONETIZE** 

Dashboard [+ Add app](#)

#### REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

#### MANAGEMENT

Mediation

Segments

#### SETUP

Ad Units & Placements

**SDK Networks**

A/B

Testing

Activity Logs

 **PROMOTE** 

## ≡ SDK Networks Setup

Access ad inventory from leading networks through t

**Available Networks** [Manage Networks](#)

APPLICATIONS \

6. Если вы хотите удалить рекламный блок, наведите на него курсор. В конце строки справа появится иконка удаления.



 **MONETIZE** 

Dashboard [+ Add app](#)

#### REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

#### MANAGEMENT

Mediation

Segments

#### SETUP

Ad Units & Placements

**SDK Networks**

A/B

Testing

Activity Logs

 **PROMOTE** 

## ≡ SDK Networks Setup

Access ad inventory from leading networks through t

**Available Networks**

[Manage Networks](#)

APPLICATIONS

## Запрос и отображение рекламы при помощи IronSource Android SDK

### Полноэкранная реклама

Выполните шаги, следуя документации IronSource для [полноэкранной рекламы](#).

### Реклама с вознаграждением

Выполните шаги, следуя документации IronSource для [рекламы с вознаграждением](#).

### Баннерная реклама

Выполните шаги, следуя документации IronSource для [баннерной рекламы](#).

Примеры использования рекламы можно скачать по ссылкам.

- [Полноэкранная реклама](#)
- [Реклама с вознаграждением](#)
- [Баннерная реклама](#)