

Adapters

Адаптеры

10.07.2024

Adapters. Адаптеры. Версия 2.0

Дата подготовки документа: 10.07.2024

Этот документ является составной частью технической документации Яндексa.

© 2008—2024 ООО «ЯНДЕКС». Все права защищены.

Предупреждение об исключительных правах и конфиденциальной информации

Исключительные права на все результаты интеллектуальной деятельности и приравненные к ним средства индивидуализации юридических лиц, товаров, работ, услуг и предприятий, которым предоставляется правовая охрана (интеллектуальную собственность), используемые при разработке, поддержке и эксплуатации службы Adapters, включая, но не ограничиваясь, программы для ЭВМ, базы данных, изображения, тексты, другие произведения, а также изобретения, полезные модели, товарные знаки, знаки обслуживания, коммерческие обозначения и фирменные наименования, принадлежат ООО «ЯНДЕКС» либо его лицензиарам.

Использование результатов интеллектуальной деятельности и приравненных к ним средств индивидуализации в целях, не связанных с разработкой, поддержкой и эксплуатацией службы Adapters, не допускается без получения предварительного согласия правообладателя. Настоящий документ содержит конфиденциальную информацию ООО «ЯНДЕКС». Использование конфиденциальной информации в целях, не связанных с разработкой, поддержкой и эксплуатацией службы Adapters, а равно как и разглашение таковой, не допускается. При этом под разглашением понимается любое действие или бездействие, в результате которых конфиденциальная информация в любой возможной форме (устной, письменной, иной форме, в том числе с использованием технических средств) становится известной третьим лицам без согласия обладателя такой информации либо вопреки трудовому или гражданско-правовому договору.

Отношения ООО «ЯНДЕКС» с лицами, привлекаемыми для разработки, поддержки и эксплуатации службы Adapters, регулируются законодательством Российской Федерации и заключаемыми в соответствии с ним трудовыми и/или гражданско-правовыми договорами (соглашениями). Нарушение требований об охране результатов интеллектуальной деятельности и приравненных к ним средств индивидуализации, а равно как и конфиденциальной информации, влечет за собой дисциплинарную, гражданско-правовую, административную или уголовную ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Контактная информация

ООО «ЯНДЕКС»

<https://www.yandex.ru>

Тел.: +7 495 739 7000

Email: pr@yandex-team.ru

Главный офис: 119021, Россия, г. Москва, ул. Льва Толстого, д. 16

Содержание

Список сторонних медиаций.....	4
AdMob.....	4
Поддерживаемые форматы рекламы.....	4
Добавление адаптеров в приложение.....	4
Настройка медиации в AdMob.....	5
Запрос и отображение рекламы при помощи Google Mobile Ads iOS SDK.....	12
IronSource.....	12
Поддерживаемые форматы рекламы.....	13
Добавление адаптеров в приложение.....	13
Настройка медиации в IronSource.....	13
Запрос и отображение рекламы при помощи IronSource iOS SDK.....	21

Список сторонних медиаций



Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Яндекс предоставляет адаптеры для интеграции в сторонние медиации, представленные ниже.

Медиация	Баннерная реклама (Banner Ad)	Адаптивная баннерная реклама (Adaptive Banner Ad)	Полноэкранная реклама (Interstitial Ad)	Реклама с вознаграждением (Rewarded Ad)	Нативная реклама (Native Ad)
AdMob	✓	✓	✓	✓	✓
IronSource	✗	✗	✓	✓	✗
AppLovin	✓	✓	✓	✓	✗

Медиация рекламы с использованием AdMob



Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Поддерживаемые версии библиотек и платформ:

YandexMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 5.9.1.

Максимальная поддерживаемая версия: 6.0.0 (не включая).

GoogleMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 10.7.0.

Максимальная поддерживаемая версия: 11.0.0 (не включая).

iOS

Минимальная поддерживаемая версия: 12.0.

Поддерживаемые форматы рекламы

- [Баннерная реклама](#) (Banner)
- [Адаптивная баннерная реклама](#) (Adaptive Banner)
- [Полноэкранная реклама](#) (Interstitial)
- [Реклама с вознаграждением](#) (Rewarded)
- [Нативная реклама](#) (Native)

Добавление адаптеров в приложение

Примечание:

Перед подключением адаптера необходимо [подключить Yandex Mobile Ads SDK](#). Иначе загрузка рекламы будет завершаться с ошибкой.

Библиотека YandexMobileAdsAdMobAdapters адаптирована для работы с системой управления зависимостями CocoaPods и поддерживает статический способ подключения.

Чтобы подключить библиотеку, добавьте в Podfile проекта зависимость:

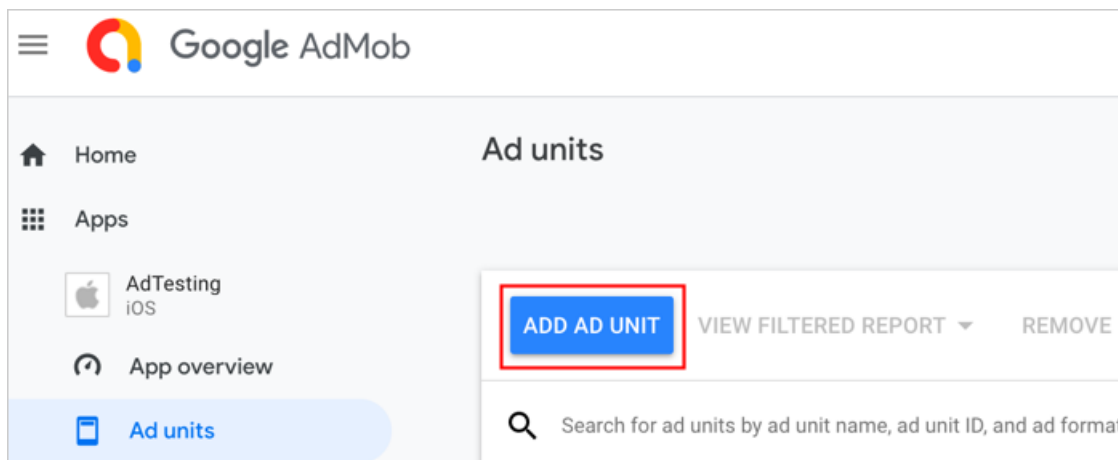
```
pod 'YandexMobileAdsAdMobAdapters', '5.9.1.0'
```

Настройка медиации в AdMob

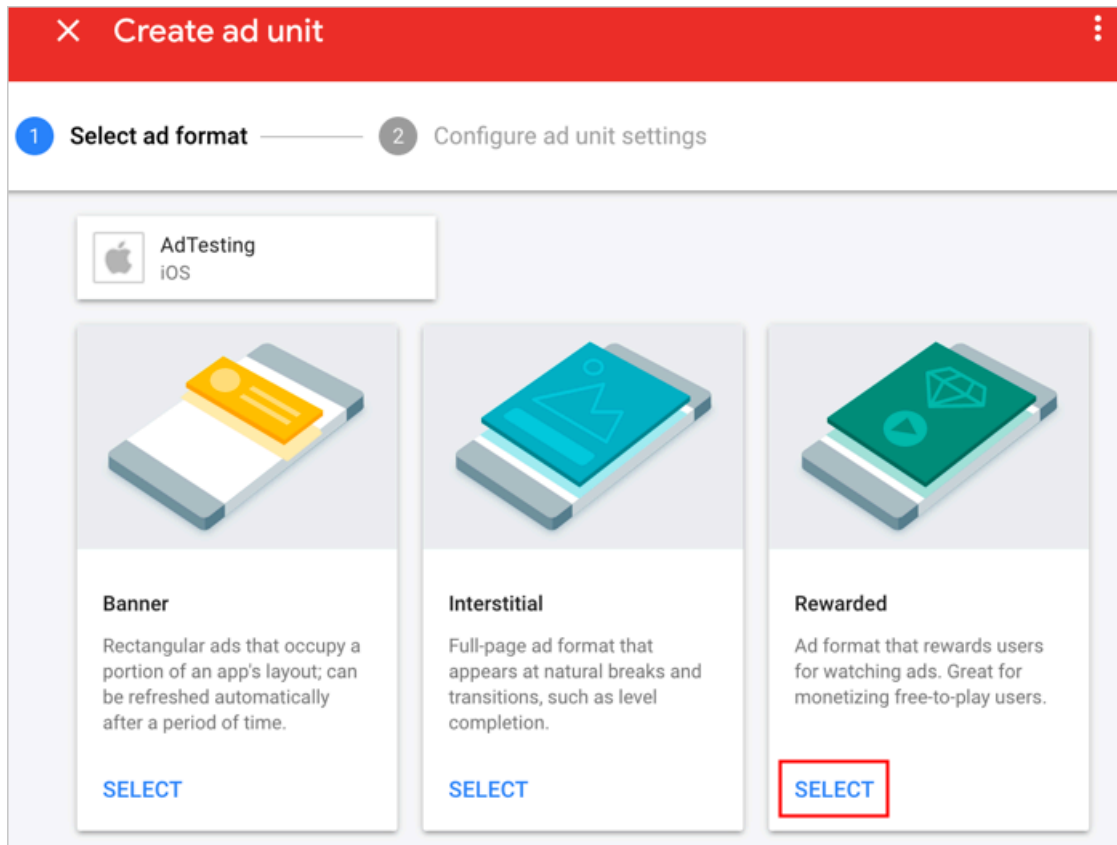
Для каждого Ad Unit , созданного в AdMob, получите adUnitID в партнерском интерфейсе Яндекса. Затем настройте медиацию в [веб-интерфейсе AdMob](#):

Создание Ad Unit

1. Перейдите в раздел вашего приложения.
2. В разделе **Ad Units** выберите **Add ad unit**.




3. Выберите необходимый формат рекламы (в примере рассматривается формат Rewarded) и нажмите **Select**.




4. Задайте имя и настройте параметры Ad Unit, затем нажмите кнопку **Create Ad Unit**.

× Create ad unit **⋮**

Select ad format ————— **2** Configure ad unit settings

 AdTesting
iOS

Ad format ⓘ  Rewarded

Ad unit name ⓘ Yandex Rewarded
15 / 80

Reward settings ⓘ

Enter reward amount
1

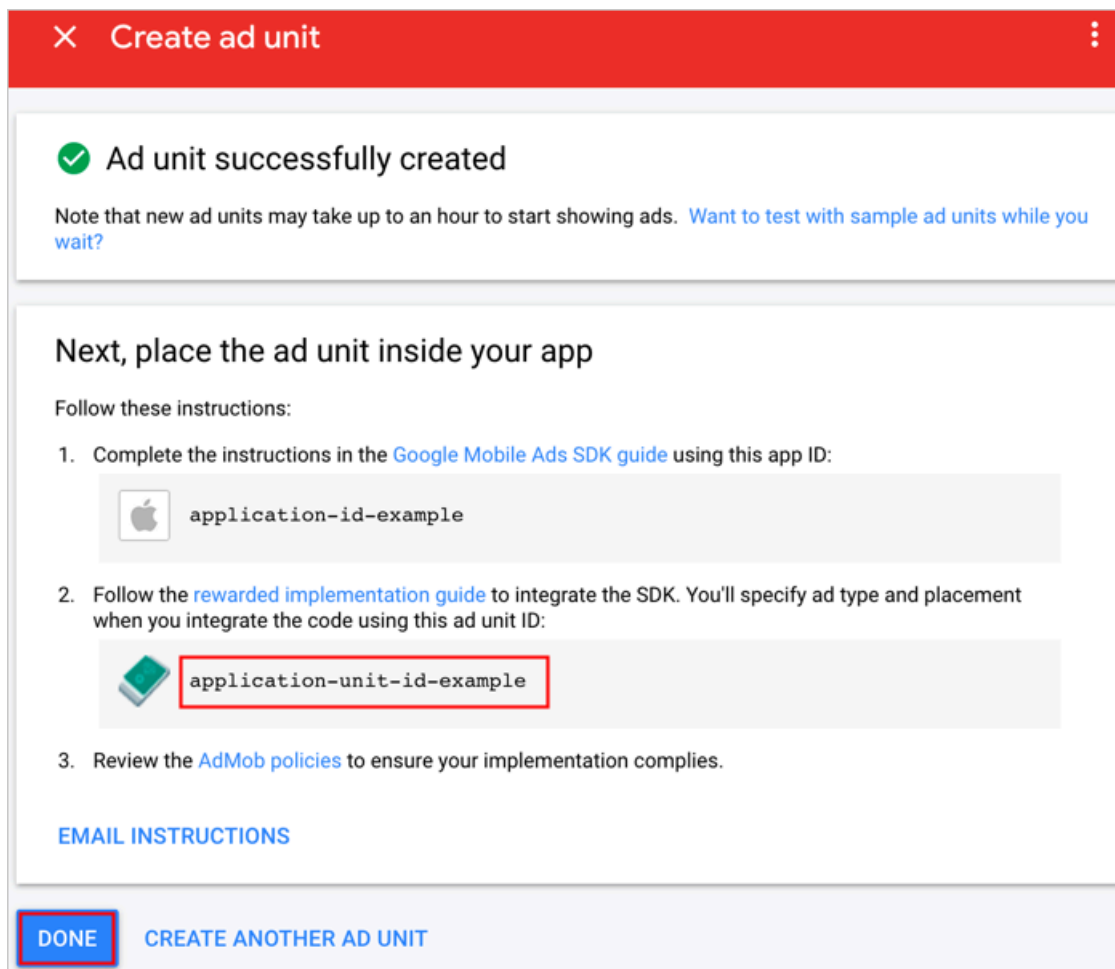
Enter reward item
Reward
6 / 80

Apply to all networks in Mediation groups

▼ Advanced settings

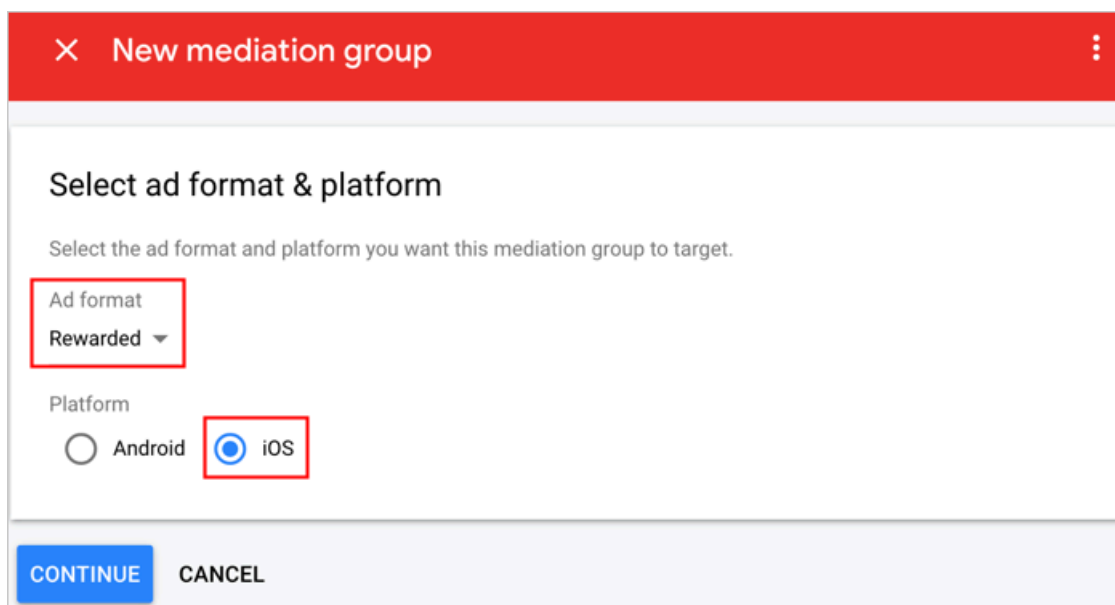
CREATE AD UNIT BACK

5. Проверьте, что Ad unit ID получен и нажмите кнопку **Done**.



Настройка медиации

1. Перейдите в раздел **Mediation** и нажмите кнопку **Create Mediation Group**.
2. Выберите формат рекламы и платформу приложения для созданного Ad Unit.



3. Задайте имя создаваемой Mediation group и перейдите к добавлению Ad Unit.

New mediation group

Name 24 / 120

Ad unit format Rewarded

Platform iOS

Location Select locations to target ?

All countries and territories

Include countries and territories

Exclude countries and territories

Status Enabled

Ad units

You haven't added any ad units for this mediation group. Add one or more to get started.

[ADD AD UNITS](#)

SAVE CANCEL

4. Выберите ваше приложение, созданный Ad Unit и добавьте его.

- Добавленный Ad Unit должен отображаться в разделе **Ad Units**. Перейдите к добавлению пользовательского события (кнопка **Add Custom Event**).

The screenshot shows two sections: 'Ad units' and 'Ad sources'. The 'Ad units' section has a table with one row: 'Yandex Rewarded' under the 'Ad unit' column and 'AdTesting iOS' under the 'App' column. The 'Ad sources' section has a table with one row: 'AdMob Network' under the 'Ad source' column, a green checkmark under the 'Optimized' column, and 'Real-time' under the 'eCPM (\$ USD)' column. The 'ADD CUSTOM EVENT' button in the 'Ad sources' section is highlighted with a red box. At the bottom, there are 'SAVE' and 'CANCEL' buttons.

- Задайте имя, настройте **eCPM** и выберите **Continue**.

The screenshot shows the 'Add custom event' form. The 'Label' field contains 'Yandex Custom Event' with a character count of 19 / 255. The 'eCPM (\$ USD)' field contains '\$ 1,000.00'. Below the form, there are 'CANCEL' and 'CONTINUE' buttons, with the 'CONTINUE' button highlighted by a red box.

7. Добавьте пользовательское событие и заполните следующие поля:

Class Name — укажите YMAAdMobCustomEventBanner, YMAAdMobCustomEventInterstitial, YMAAdMobCustomEventNative или YMAAdMobCustomEventRewarded.


Parameter — укажите пользовательское событие в формате JSON, как указано в таблице [Параметры пользовательского события](#).

Yandex Custom Event: Configure ad units

We need more information to map the ad units to this custom event. Please enter details for each ad unit below.

AdMob

Yandex Custom Event ⓘ

 AdTesting iOS Yandex Rewarded ca-pub-example-id	Class Name <div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">YMAAdMobCustomEventRewarded</div> Parameter (optional) <div style="border: 1px solid red; padding: 2px;">{"blockID": "R-M-DEMO-111111", "openLinksInApp": true}</div>
---	---

CANCEL DONE

8. Сохраните изменения.

Ad sources

ADD AD NETWORK ADD CUSTOM EVENT REMOVE

<input type="checkbox"/>	Ad source	Optimized ⓘ	eCPM (\$ USD) ⓘ
<input type="checkbox"/>	AdMob Network	✓	Real-time
<input type="checkbox"/>	Yandex Custom Event		\$1.00K

Show rows: 15 ▼ 1 - 2 of 2 |< < > >|

SAVE CANCEL

Таблица 1. Параметры пользовательского события

Параметр	Обязательный	Тип	Описание	Пример
adUnitID	Да	string	adUnitID, полученный в Партнерском интерфейсе Яндекса.	{"adUnitID": "R-M-XXXXXX"}

Параметр	Обязательный	Тип	Описание	Пример
openLinksInApp	Нет	boolean	Отвечает за то, как будет открыта веб-ссылка: <ul style="list-style-type: none"> • true — веб-ссылки будут открываться в приложении, • false или отсутствие — веб-ссылки будут открываться в браузере. 	{"adUnitID": "R-M-XXXXXX", "openLinksInApp": true}
adWidth	Нет	number	Ширина баннера. Может использоваться для передачи размера, не поддерживаемого AdMob. Должна соответствовать размерам баннера, выбранным в Партнерском интерфейсе Яндекса.	{"adUnitID": "R-M-XXXXXX", "adWidth": 300, "adHeight": 50}
adHeight	Нет	number	Высота баннера. Может использоваться для передачи размера, не поддерживаемого AdMob. Должна соответствовать размерам баннера, выбранным в Партнерском интерфейсе Яндекса.	{"adUnitID": "R-M-XXXXXX", "adWidth": 300, "adHeight": 50}

Запрос и отображение рекламы при помощи Google Mobile Ads iOS SDK

Баннерная реклама

Выполните шаги, следуя документации Google Mobile Ads для [баннерной рекламы](#).

Адаптивная баннерная реклама

Выполните шаги, следуя документации AdMob для [адаптивной баннерной рекламы](#).

Примечание:

Не передавайте параметры пользовательского события adWidth и adHeight. Тогда будут использоваться размеры, указанные в AdMob.

Полноэкранная реклама

Выполните шаги, следуя документации Google Mobile Ads для [полноэкранной рекламы](#).

Реклама с вознаграждением

Выполните шаги, следуя документации Google Mobile Ads для [рекламы с вознаграждением](#).

Нативная реклама

1. Запросите нативную рекламу, следуя документации [Google Mobile Ads](#).
2. Настройте рекламную view, следуя документации [Google Mobile Ads](#).
3. Реализуйте протокол YMAAdMobCustomEventNativeAdView в классе view, который используется для отображения рекламы.
4. Создайте view для компонентов РСЯ, которые вы хотите отобразить.

Примечание:

Методы протокола nativeAgeLabel и nativeWarningLabel обязательно должны возвращать объекты UIView, которые будут отображены на экране в случае, если их текст не равен nil.

5. Получите значения дополнительных компонентов для РСЯ с помощью свойства extraAssets класса GADUnifiedNativeAd. Значения компонентов установлены для значений ключей в YMAAdMobNativeAdExtraAssets.h.

Значения компонентов можно использовать, чтобы скрыть или показать соответствующие view.

```
self.nativeAgeLabel.hidden = self.ad.extraAssets[kYMAAdMobNativeAdAgeExtraAsset] == nil;
```

Примеры использования рекламы можно скачать по [ссылке](#).

Медиация рекламы с использованием IronSource



Внимание:

Это архивная версия документации. Актуальная документация по всем платформам находится [здесь](#).

Поддерживаемые версии библиотек и платформ:

YandexMobileAdsSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 5.9.1.

Максимальная поддерживаемая версия: 6.0.0 (не включая).

IronSourceSDK

Минимальная поддерживаемая версия: 7.3.0.

Максимальная поддерживаемая версия: 7.4.0 (не включая).

iOS

Минимальная поддерживаемая версия: 12.0.

Поддерживаемые форматы рекламы

- [Полноэкранная реклама](#) (Interstitial)
- [Реклама с вознаграждением](#) (Rewarded)

Добавление адаптеров в приложение

Примечание:

Перед подключением адаптера необходимо [подключить Yandex Mobile Ads SDK](#). Иначе загрузка рекламы будет завершаться с ошибкой.

Библиотека YandexMobileAdsIronSourceAdapters адаптирована для работы с системой управления зависимостями CocoaPods и поддерживает статический способ подключения.

Чтобы подключить библиотеку, добавьте в Podfile проекта зависимость:

```
pod 'YandexMobileAdsIronSourceAdapters', '5.9.1.0'
```

Настройка медиации в IronSource

Чтобы добавить сеть Яндекса в доступные сети для медиации, необходимо использовать **Custom network**. Документация по настройке **Custom network** доступна по [ссылке](#). В качестве **network key** необходимо указать **15b8f8fc1**. Для каждого рекламного блока, созданного в IronSource, необходимо получить adUnitID в партнерском интерфейсе Яндекса.

Создание рекламного блока

1. Настройте **Custom network**. Документация доступна по [ссылке](#).

2. В качестве **network key** укажите **15b8f8fc1**. после успешного добавления **Custom network**, в разделе **SDK networks**, появится сеть Yandex.



 **MONETIZE** 

Dashboard [+ Add app](#)

REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

MANAGEMENT

Mediation

Segments

SETUP

Ad Units & Placements

SDK Networks

A/B

Testing

Activity Logs

 **PROMOTE** 

≡ SDK Networks Setup

Access ad inventory from leading networks through t

Available Networks

[Manage Networks](#)

APPLICATIONS

3. Нажмите кнопку **Setup**, появится диалоговое окно с добавлением нового рекламного блока.
4. Задайте настройки рекламного блока. Значение параметра adUnitID можно получить в партнерском интерфейсе Яндекса.

App Settings



Mobileads Sample iOS



Yandex



Rewarded Video



Interstitial

Block ID**Mediation Groups****Rate (Optional)** ⓘ[+ Add Network Instance](#) (Up to 10 max.)

Cancel

Save

5. После добавления рекламного блока, в разделе **Custom** для сети Yandex появится активный **Interstitial Ad Unit**.



 **MONETIZE** 

Dashboard [+ Add app](#)

REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

MANAGEMENT

Mediation

Segments

SETUP

Ad Units & Placements

SDK Networks

A/B

Testing

Activity Logs

 **PROMOTE** 

≡ SDK Networks Setup

Access ad inventory from leading networks through t

Available Networks [Manage Networks](#)

APPLICATIONS \

6. Если вы хотите удалить рекламный блок, наведите на него курсор. В конце строки справа появится иконка удаления.

**MONETIZE**Dashboard [+ Add app](#)

REPORTS

Performance

User Activity

Bidding

Cohorts

Report Generator

MANAGEMENT

Mediation

Segments

SETUP

Ad Units & Placements

SDK Networks

A/B

Testing

Activity Logs

**PROMOTE** **SDK Networks Setup**

Access ad inventory from leading networks through t

Available Networks[Manage Networks](#)

APPLICATIONS

Запрос и отображение рекламы при помощи IronSource iOS SDK

Полноэкранная реклама

Выполните шаги, следуя документации IronSource для [полноэкранной рекламы](#).

Реклама с вознаграждением

Выполните шаги, следуя документации IronSource для [рекламы с вознаграждением](#).