

Mobile Market Manager

Документация, содержащая информацию,
необходимую для эксплуатации экземпляра ПО

2.02.2024

Яндекс

Mobile Market Manager. Документация, содержащая информацию, необходимую для эксплуатации экземпляра ПО. Версия 1

Дата подготовки документа: 2.02.2024

Этот документ является составной частью технической документации Яндекс.а.

© 2008—2024 ООО «Яндекс.Такси». Все права защищены.

Предупреждение об исключительных правах и конфиденциальной информации

Исключительные права на все результаты интеллектуальной деятельности и приравненные к ним средства индивидуализации юридических лиц, товаров, работ, услуг и предприятий, которым предоставляется правовая охрана (интеллектуальную собственность), используемые при разработке, поддержке и эксплуатации службы Mobile Market Manager, включая, но не ограничиваясь, программы для ЭВМ, базы данных, изображения, тексты, другие произведения, а также изобретения, полезные модели, товарные знаки, знаки обслуживания, коммерческие обозначения и фирменные наименования, принадлежат ООО «Яндекс.Такси» либо его лицензиарам.

Использование результатов интеллектуальной деятельности и приравненных к ним средств индивидуализации в целях, не связанных с разработкой, поддержкой и эксплуатацией службы Mobile Market Manager, не допускается без получения предварительного согласия правообладателя. Настоящий документ содержит конфиденциальную информацию ООО «Яндекс.Такси». Использование

конфиденциальной

информации в целях, не связанных с разработкой, поддержкой и эксплуатацией службы Mobile Market Manager, а равно как и разглашение таковой, не допускается. При этом под разглашением понимается любое действие или бездействие, в результате которых конфиденциальная информация в любой возможной форме (устной, письменной, иной форме, в том числе с использованием технических средств) становится известной третьим лицам без согласия обладателя такой информации либо вопреки трудовому или гражданско-правовому договору.

Отношения ООО «Яндекс.Такси» с лицами, привлекаемыми для разработки, поддержки и эксплуатации службы Mobile Market Manager, регулируются законодательством Российской Федерации и заключаемыми в соответствии с ним трудовыми и/или гражданско-правовыми договорами (соглашениями). Нарушение требований об охране результатов интеллектуальной деятельности и приравненных к ним средств индивидуализации, а равно как и конфиденциальной информации, влечет за собой дисциплинарную, гражданско-правовую, административную или уголовную ответственность в соответствии с законодательством Российской Федерации.

Содержание

- Документация по эксплуатации экземпляра ПО.....4
 - Общие сведения.....4
 - Интерфейс работы с МММ.....4
 - Добавление учетных записей в IDM..... 4
 - Управление правами доступа..... 9
 - Использование телеграм-бота..... 10
 - Google Play.....10
 - App Store.....12
 - Huawei AppGallery.....13
 - RuStore.....14

Документация по эксплуатации экземпляра ПО

Общие сведения

Mobile Market Manager (далее также MMM) — программное обеспечение для работы с магазинами приложений Apple App Store, Google Play, Huawei AppGallery, RuStore.

MMM позволяет управлять доступом пользователей к аккаунтам разработчика в магазинах приложений, а также публиковать и обновлять версии приложений в магазинах.

Интерфейс работы с MMM

Программное обеспечение MMM не имеет графического интерфейса пользователя. Для выполнения операций в MMM используются вспомогательные приложения:

- IDM — система для управления ролями в корпоративной сети. С помощью IDM осуществляется управление правами доступа к аккаунтам разработчиков и приложениям.
При увольнении или перемещении сотрудника между подразделениями компании сервис IDM автоматически удаляет все связанные с сотрудником роли и удаляет его напрямую из аккаунтов в магазинах приложений.
- Telegram-бот, который отправляет команды в сервис MMM через интерфейс [Telegram Bot API](#). С помощью телеграм-бота реализованы следующие возможности:
 - уведомление об изменении статусов новых версий приложений в магазинах;
 - публикация новых версий приложений;
 - проверка состояния актуальных версий приложений в магазинах.

Добавление учетных записей в IDM

Чтобы получить доступ к аккаунтам разработчика и приложениями, создайте служебную учетную запись в магазине приложений и добавьте ее в сервис IDM.

Учетная запись для App Store

- Откройте страницу вашего аккаунта на сайте <https://appstoreconnect.apple.com/>.
- Перейдите в раздел ключей (<https://appstoreconnect.apple.com/access/api>) и создайте новый ключ с любым названием и доступом "Администратор".
- Скачайте файл с приватным ключом с помощью появившейся ссылки (скачать ключ можно только один раз).
- Перейдите в сервис «Секретница» и создайте новый секрет с любым названием. Желательно придерживаться формата MMM-Apple-**<Название App Store аккаунта>**. Например, MMM-AppleYANDEX.TAXI-TEKHNLOGII.
- В этом секрете создайте ключ apple-key-id и впишите туда значение ID КЛЮЧА, которое указано в админке App Store для созданного ранее ключа.

НАЗВАНИЕ	КЕМ СОЗДАНО	ID КЛЮЧА	ДАТА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ	ДОСТУП
apple_connect_api_key				Администратор

- Также создайте ключ apple-private-key, в значение впишите содержимое из скачанного файла с приватным ключом.

Содержимое переносите без служебных символов -----BEGIN PRIVATE KEY----- и -----END PRIVATE KEY----- и уберите все переносы, чтобы получилась одна цельная строка с ключом.

Ключ	Значение	
apple-key-id	*****	Скопировать скрытое значение
apple-private-key	*****	Скопировать скрытое значение

- Выдайте роботу (служебному аккаунту) `@robot-mmm-access` доступ на чтение вашего секрета.
- Отправьте запрос к REST API сервиса MMM:

```
POST: /api/mobile/markets/appstore/account/add
```

В теле запроса укажите:

```
{
  "name": "accountName", // Имя аккаунта
  "id": "accountId", // Id аккаунта
  "vault_secret_id": "secretId" // Id секрета с кредитами для аккаунта
}
```

Учетная запись для Google Play

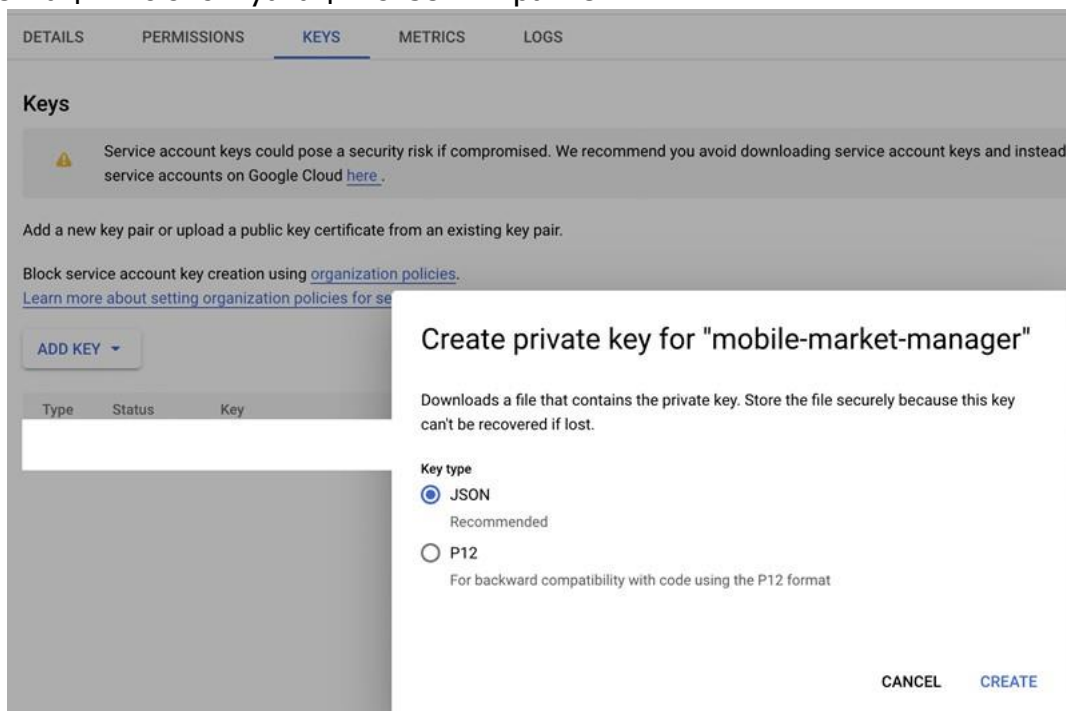
- Если вы создали новый аккаунт, первым делом заведите новый проект в [Google Cloud](#).
- В настройках своего Google Cloud создайте сервисный аккаунт, желательно с именем `mobilemarket-manager`. При создании аккаунта укажите роль `Service Account User`.

2 Grant this service account access to project (optional)

Grant this service account access to Google Play Android Developer so that it has permission to complete specific actions on the resources in your project. [Learn more](#)

The screenshot shows the 'Select a role' dialog in the Google Cloud IAM console. The dialog has a search bar and a list of roles. The 'Service Account User' role is selected and highlighted. A tooltip for this role is visible, stating 'Service Account User' and 'Run operations as the service account.' The dialog also includes a 'MANAGE ROLES' button at the bottom.

- Выберите созданный сервисный аккаунт, перейдите на вкладку KEYS и нажмите ADD KEY.
- Создайте ключ в формате JSON, скачайте и сохраните у себя на компьютере.



5. Вернитесь на вкладку **Credentials** (может быть в service accounts в разделе IAM & Admin) из 1 пункта, нажмите **CREATE CREDENTIALS** и выберите **API key**.
6. Выберите созданный ключ и заполните форму, как на рисунке. В поле **Restrict key** выберите **Google Play Android Developer API** . Скопируйте ключ и сохраните.

Примечание: Если пункта **Google Play Android Developer API** нет в списке, зайдите в раздел **Enabled APIs & services**, нажмите значок «плюс» и активируйте сервис **Google Play Android Developer API**.

Key restrictions

Restricting where and for which APIs this key can be used helps prevent unauthorized use. [Learn more](#)



Application restrictions

An application restriction controls which websites, IP addresses, or applications can use your API key. You can set one application restriction per key.

- ☒ None
- ☐ HTTP referrers (web sites)
- ☐ IP addresses (web servers, cron jobs, etc.)
- ☐ Android apps
- ☐ iOS apps

API restrictions

API restrictions specify the enabled APIs that this key can call

- ☐ Don't restrict key
This key can call any API
- ☒ Restrict key

1 API

Selected APIs:

Google Play Android Developer API

Note: It may take up to 5 minutes for settings to take effect

7. Вернитесь в настройки **Google Play Console**, откройте вкладку **Пользователи и разрешения** и вышлите приглашение на почту созданного сервисного аккаунта.
8. Дайте созданному сервисному аккаунту роль администратора.
9. Перейдите в сервис **«Секретница»** и создайте новый секрет с любым названием. Желательно придерживаться формата `MMM_Google-<Account_Name>`.
10. Добавьте JSON-файл и API KEY, которые создали на предыдущих шагах. Названия ключей обязательно должны быть такие: `service_account_api_key_file` и `api_key_id`.

api_key_id	*****	Скопировать скрытое значение	
<hr/>			
service_account_api_key_file	Скачать		

11. Выдайте роботу (служебному аккаунту) `@robot-mmm-access` доступ на чтение вашего секрета.
12. Скопируйте ID секрета.
13. Перейдите на страницу **Google Play Console** (например <https://play.google.com/console/u/2/developers/7400034242444554589/app-list>) и скопируйте ID аккаунта (длинное число в ссылке).
14. Отправьте запрос к REST API сервиса MMM:

```
POST: /api/mobile/markets/googleplay/account/add
```

В теле запроса укажите:

```
{
  "name": "accountName", // Имя аккаунта
  "id": "accountId", // Id аккаунта
  "vault_secret_id": "secretId" // Id секрета с кредитами для аккаунта
}
```

Если у нескольких аккаунтов один владелец, то шаги по созданию сервисного аккаунта и API KEY будет достаточно сделать один раз.

Учетная запись для Huawei AppGallery

1. Авторизуйтесь в консоли разработчика.
2. Перейдите на страницу аккаунта и выберите вкладку **Connect API**.
3. Сгенерируйте ключ с доступом Администратора аккаунта.
4. Перейдите в сервис [«Секретница»](#) и создайте новый секрет с полями:
 - `client-id` — ID созданного ключа;
 - `client-secret` — приватный ключ со страницы создания ключа.
5. Выдайте роботу (служебному аккаунту) `@robot-mmm-access` доступ на чтение вашего секрета.
6. Отправьте запрос к REST API сервиса MMM:

```
POST: /api/mobile/markets/huawei/account/add
```

В теле запроса укажите:

```
{
  "name": "accountName", // Имя аккаунта
  "id": "accountId", // Id ключа
  "vaultSecretId": "secretId" // Id секрета с кредитами для аккаунта
}
```

Учетная запись для RuStore

1. Авторизуйтесь в консоли разработчика.
2. Зайдите на страницу компании <https://console.rustore.ru/company/multi-api-key>.
3. Сгенерируйте ключ с доступом к необходимым приложениям.
4. Перейдите в сервис [«Секретница»](#) и создайте новый секрет с полями:
 - `company-id` — ID вашей компании в RuStore;
 - `private-key` — приватный ключ со страницы создания ключа.
5. Выдайте роботу (служебному аккаунту) `@robot-mmm-access` доступ на чтение вашего секрета.
6. Отправьте запрос к REST API сервиса MMM:

```
POST: /api/mobile/markets/rustore/account/add
```

В теле запроса укажите:

```
{
  "name": "accountName", // Имя аккаунта
  "companyId": "accountId", // Id компании
  "vaultSecretId": "secretId" // Id секрета с кредитами для аккаунта
}
```


Управление правами доступа

Учетные записи Apple

1. Если пользователя нет в системе, то можно выдать только роль. Разрешение или доступ к приложению выдать нельзя, система выдаст ошибку.
2. При выдаче первой роли пользователю на рабочую почту <login>@yandex-team.ru придет приглашение от Apple на доступ к аккаунту разработчика.
3. Пока пользователь не принял приглашение, нельзя никак менять его роль.
4. Если отозвать роль до принятия приглашения, система просто отзовет приглашение.
5. После принятия приглашения можно выдавать любую дополнительную роль или разрешение либо выдавать доступ к конкретным приложениям (или ко всем).
6. Если выдать доступ к нескольким приложениям, а затем выдать доступ ко всем приложениям, тогда при отзыве доступа ко всем приложениям у пользователя останется ранее полученный доступ к отдельным приложениям.
7. Некоторые роли/разрешения/приложения не совместимы друг с другом. Во всех этих случаях система будет выдавать ошибку (ответ от API Apple).
8. Если у пользователя отзывается последняя роль (даже если есть активные разрешения или доступы к приложениям), пользователь автоматически удаляется из аккаунта App Store и у него автоматически отзываются все разрешения/приложения к текущему аккаунту. Это связано с ограничениями App Store — в аккаунте не может быть пользователей без роли.
9. При увольнении сотрудника все роли будут отозваны автоматически.
10. Если вы выслали пользователю приглашение через IDM и его срок истек, то надо отозвать роль в IDM и выдать роль заново, чтобы отправить свежее приглашение.

Учетные записи Google

Доступы в Google Play бывают двух видов: полный доступ к аккаунту разработчика и доступ к конкретному приложению. Доступы выдаются только на корпоративную почту yandex-team.ru.

Если у вас еще нет учетной записи на рабочей почте, можно завести его за несколько минут:

1. Зайдите на страницу <https://accounts.google.com>,
2. Нажмите **Добавить аккаунт** → **Создать аккаунт** → **Для себя**.
3. Введите имя и фамилию, нажмите **Использовать текущий адрес электронной почты**.
4. Задайте пароль.
5. Возможно, потребуется настроить двухэтапную аутентификацию (в некоторые аккаунты без нее нельзя войти).

Чтобы выдать роль для доступа к магазину Google Play:

1. Если выдается первый доступ сотруднику, выберите домен для почты. Если домен не выбран, по умолчанию тогда будет использован ru.

На почту <login>@yandex-team.<домен> придет приглашение (только если пользователя еще нет в аккаунте и это первая его роль).

2. Роли можно выдавать или отзывать, даже если пользователь еще не принял приглашение.
3. Роль можно давать как на отдельное приложение, так и на весь аккаунт разработчика.
4. Если выдается роль на аккаунт Админ, то IDM автоматически выдает роль **Просмотр информации о приложении и массовое скачивание отчетов (только чтение)**, чтобы админ мог видеть все приложения, иначе он их не увидит.
5. Если выдается любая роль на приложение, IDM автоматически выдает роль **Просмотр информации о приложении (только чтение)**, чтобы само приложение стало доступно пользователю.

6. Если отозвать роль **Просмотр информации о приложении (только чтение)** на приложение, IDM начнет автоматически отзывать все роли на это приложение, так как без этого разрешения Google Play не дает доступа к приложению.
7. Если пользователь был добавлен в обход IDM и вы выдаете ему роль в IDM, сервис удалит пользователя из Google Play и выдаст ему только ту роль, что указана в IDM.
8. Если вы выдаете или отзываете роль у сотрудника, который уже есть в IDM, и такой пользователь не найден в Google Play (удалили в обход IDM), то ему по снова придет приглашение от Google с актуальными доступами.

Использование телеграм-бота

Для публикации и обновления версий приложений в магазинах используются команды телеграм-бота.

Google Play

Получить список релизов

```
/google_releases
```

Параметры:

- `package` — имя пакета приложения.
- `track` — трек (beta, alpha, production, internal).

Пример:

```
/google_releases package=ru.yandex.taximeter.beta track=beta
```

Опубликовать новый релиз на часть пользователей

```
/google_new_progress_release
```

Параметры:

- `package` — пакет приложения.
- `track` — трек (beta, alpha, production, internal).
- `name` — название релиза.
- `percent` — процент пользователей.
- `stopPrev` — остановить публикацию предыдущего релиза в треке (по умолчанию `false`).
- `completePrev` — довести публикацию предыдущего релиза в треке до 100% (по умолчанию `false`).
- `signIds` — список ID артефактов из сервиса подписи.
- `additionalVersionCodes` — список кодов на артефакты, передается только в том случае, если вы хотите взять файлы конкретных версий, которые уже загружены в Google Play.
- `localizationsPasteId` — ID страницы в сервисе `paste.yandex-team.ru` с данными для локализации.

Пример: опубликовать приложение Таксометр в трек production на 70%, остановив старую сборку

```
/google_new_progress_release package=ru.yandex.taximeter track=production name="12.03 (16250)" percent=70 stopPrev=true signIds=12312,323123 localizationsPasteId=4055c2f3-981e-4037-b19e-4453f9d9a325
```

Изменить процент публикации релиза

```
/google_update_percent_release
```

Параметры:

- `package` — пакет приложения.
- `track` — трек (`beta`, `alpha`, `production`, `internal`).
- `name` — название релиза.
- `percent` — процент пользователей.
- `localizationsPasteId` — ID страницы в сервисе `paste.yandex-team.ru` с данными для локализации.

Пример:

```
/google_update_percent_release package=ru.yandex.taximeter track=production name="12.03 (16251)" percent=90
```

Опубликовать новый релиз на 100% пользователей

```
/google_new_completed_release
```

Параметры:

- `package` — пакет приложения.
- `track` — трек (`beta`, `alpha`, `production`, `internal`).
- `name` — название релиза.
- `stopPrev` — остановить публикацию предыдущего релиза в треке (по умолчанию `false`).
- `completePrev` — довести публикацию предыдущего релиза в треке до 100% (по умолчанию `false`).
- `signIds` — список ID артефактов из сервиса подписи.
- `additionalVersionCodes` — список кодов на артефакты, передается только в том случае, если вы хотите взять файлы конкретных версий, которые уже загружены в Google Play.
- `localizationsPasteId` — ID страницы в сервисе `paste.yandex-team.ru` с данными для локализации.

Пример:

```
/google_new_completed_release package=com.ydt.driver track=production name="12.03 (16250)" signIds=12312
```

Создать черновик

```
/google_new_draft_release
```

Параметры:

- `package` — пакет приложения.
- `track` — трек (`beta`, `alpha`, `production`, `internal`).
- `name` — название релиза.
- `signIds` (опционально) — список ID артефактов из сервиса подписи.
- `additionalVersionCodes` (опционально) — список кодов на артефакты, передается только в том случае, если вы хотите взять файлы конкретных версий, которые уже загружены в Google Play.
- `localizationsPasteId` — ID страницы в сервисе `paste.yandex-team.ru` с данными для локализации.

Пример:

```
/google_new_draft_release package=ru.yandex.taximeter track=production name="12.03(16250)"
```

Остановить публикацию

```
/google_stop_release
```

Параметры:

- `package` — пакет приложения.
- `track` — трек (`beta`, `alpha`, `production`, `internal`).
- `name` — название релиза. Если имя не указано, будет остановлена публикация последней версии.

Пример:

```
/google_stop_release package=ru.yandex.taximeter track=production name="12.03 (16250)"
```

App Store

Получить список релизов

```
/apple_versions
```

Параметры:

- `bundleId` — бандл приложения. Если его нет, можно передать ID приложения.
- `platform` — платформа (`IOS`, `MAC_OS`, `TV_OS`). По умолчанию `IOS`.

Пример:

```
/apple_versions bundleId=ru.yandex.taximeter.flutter.ios platform=IOS
```

Создать/обновить версию приложения

Команда позволяет создать, изменить или отправить на ревью версию приложения.

```
/apple_deploy_version
```

Параметры:

- `bundleId` — бандл приложения. Если его нет, можно передать ID приложения.
- `releaseName` — версия релиза, по умолчанию берется последняя версия в стор.
- `platform` — платформа (`IOS`, `MAC_OS`, `TV_OS`). По умолчанию `IOS`.
- `copyright` — текст копирайта, если нужен.
- `toReview` — отправить версию на ревью. По умолчанию `false` (создается черновик версии).
- `prepareReview` — подготовить версию к ревью и присвоить статус «Готово к ревью». По умолчанию `false` (создается черновик версии).
- `phasedRelease` — признак поэтапной публикации, по умолчанию `true`.
- `buildVersion` — версия сборки в `TestFlight`.
- `releaseMode` — режим публикации (`manual`, `auto`, `scheduled`). Обязателен для новой версии.
- `scheduledReleaseDate` — запланированная дата публикации. Используется при значении `releaseMode=scheduled`.
- `localizationsUrl` — ссылка на страницу в сервисе `paste.yandex-team.ru` с данными для локализации.

Примечание: Значения параметров `releaseName`, `copyright`, `scheduledReleaseDate`, `localizationsUrl` обязательно должны быть в кавычках.

Пример:

```
/apple_deploy_version bundleId=ru.yandex.taximeter.flutter.ios releaseName="2.3" buildVersion=16250 releaseMode=auto  
prepareReview=true localizationsUrl="https://paste.yandex-team.ru/acc2291a-73ed-4de2-8662-e93d15a0f727"
```

Снять версию с ревью

/apple_stop_review

Параметры:

- `bundleId` — бандл приложения. Если его нет, можно передать ID приложения.
- `releaseName` — версия релиза, по умолчанию берется последняя версия в сторе.
- `platform` — платформа (IOS, MAC_OS, TV_OS). По умолчанию IOS.

Пример:

```
/apple_stop_review bundleId=ru.yandex.taximeter.flutter.ios releaseName="1.0"
```

Опубликовать релиз, ожидающий подтверждения после ревью

/apple_start_release

Параметры:

- `bundleId` — бандл приложения. Если его нет, можно передать ID приложения.
- `releaseName` — версия релиза, по умолчанию берется последняя версия в сторе.
- `platform` — платформа (IOS, MAC_OS, TV_OS). По умолчанию IOS.

Пример:

```
/apple_start_release bundleId=ru.yandex.taximeter.flutter.ios platform=TV_OS
```

Остановить релиз с постепенной публикацией

/apple_stop_release

Параметры:

- `bundleId` — бандл приложения. Если его нет, можно передать ID приложения.
- `releaseName` — версия релиза, по умолчанию берется последняя версия в сторе.
- `platform` — платформа (IOS, MAC_OS, TV_OS). По умолчанию IOS.

Пример:

```
/apple_stop_release bundleId=ru.yandex.taximeter.flutter.ios releaseName="1.09"
```

Довести до конца релиз с постепенной публикацией

/apple_complete_release

Параметры:

- `bundleId` — бандл приложения. Если его нет, можно передать ID приложения.
- `releaseName` — версия релиза, по умолчанию берется последняя версия в сторе.
- `platform` — платформа (IOS, MAC_OS, TV_OS). По умолчанию IOS.

Пример:

```
/apple_complete_release bundleId=ru.yandex.taximeter.flutter.ios platform=TV_OS
```

Huawei AppGallery

Получить текущий статус приложения

```
/huawei_app_info
```

Параметры:

- `packageName` — имя пакета приложения. Можно указать несколько пакетов через пробел.

Пример:

```
/huawei_app_info ru.yandex.taximeter com.yango.driver
```

Обновить приложение

```
/huawei_deploy
```

Параметры:

- `packageName` — пакет приложения.
- `signIds` — список ID артефактов из сервиса подписи.
- `localizationsPasteId` — ID страницы в сервисе `paste.yandex-team.ru` с данными для локализации.
- `status` — статус приложения (DRAFT или PUBLISH).

Пример:

```
/huawei_deploy packageName=ru.yandex.taximeter signIds=12312 localizationsPasteId=a0ecb1cd-8de4-49a4ac83-5c789443be97
```

RuStore

Обновить приложение

```
/rustore_new_version
```

Параметры:

- `packageName` — пакет приложения.
- `draftId` — ID уже созданного черновика (если нужно).
- `signIds` — список ID артефактов из сервиса подписи.
- `infoPasteId` — ID страницы в сервисе `paste.yandex-team.ru` с данными новой версии.
- `screenshotOrientation` — ориентация скриншотов (PORTRAIT или LANDSCAPE). Используется, если загружаете скриншоты.
- `iconUrl` — прямая ссылка на иконке приложения. Используется, только если нужно обновить иконку.
- `screenshotUrls` — список прямых ссылок скриншоты, разделенных пробелами. В префикс ссылки нужно указать порядковый номер скриншота в сторе (от 0 до 9), например `"0_url0 1_url1"`.

Пример:

```
/rustore_new_version packageName=ru.yandex.taximeter signIds=12312 infoPasteId=9b98b92e-c63a-483f-b334-2632690d52e0 screenshotOrientation=PORTRAIT screenshotUrls="0_url0 1_url1" iconUrl="url"
```